NES-67-ESP-1

TECMO™

SHADOW WARRIORS II™

— NINJA GAIDEN II —

MANUAL DE INSTRUCCIONES

Ⓣ

THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO® HAS REVIEWED THIS PRODUCT AND THAT IT HAS MET OUR STANDARDS FOR EXCELLENCE IN WORKMANSHIP, RELIABILITY AND ENTERTAINMENT VALUE. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™

This game is licensed by Nintendo® for play on the

Nintendo
ENTERTAINMENT
SYSTEM™

Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo

Este sello garantiza que Nintendo ha comprobado que el producto coincide con nuestro exigente nivel de fabricacion, fiabilidad y potencial de entretenimiento. Para asegurar una total compatibilidad con tu consola Nintendo Entertainment System, busca siempre este sello cuando compres juegos y accesorios.

This game is licensed by Nintendo® for play on the

Nintendo
ENTERTAINMENT
SYSTEM™

Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo

LA HISTORIA

Para poder vengar la muerte de su padre, Ryu llegó hasta América, donde fue atacado por un misterioso ejército. Tras escapar de la muerte por los pelos, Ryu se encontró frente a frente con una dama misteriosa. Se oyó un disparo que provenía del arma que sostenía en la mano, y de repente, todo se volvió borroso para Ryu.

Cuando despertó en una mazmorra subterránea, la dama misteriosa entregó a Ryu una extraña estatua, diciéndole que la cogiera y huyera. Sin comprender muy bien lo que estaba ocurriendo, Ryu cogió la estatua y se escabulló del territorio enemigo.

Entonces Ryu fue a ver al dr. Smith, un arqueólogo amigo de su padre, y se enteró de la existencia de las estatuas de la luz y la oscuridad de un malvado demonio. Justo cuando estaban hablando, la estatua de la oscuridad fue robada por un ninja enemigo. "¡Ryu, ve tras él!"

Tras recuperar la estatua, volvió donde habia dejado al dr. Smith sólo para encontrársele en el suelo, herido de muerte. Justo antes de morir, el doctor susurró, "Ryu, ahora se han llevado la estatua de la luz . . ." Cuando levantó la vista, Ryu se vio rodeado de una banda de hombres vestidos de negro de la cabeza a los pies apuntándole con sus armas.

Estos hombres llevaron a Ryu a una base secreta de la CIA y a la oficina del jefe Foster. Este explicó a Ryu que la dama misteriosa, Irene, era en realidad una espía de la CIA, y le habló de los planes de Jaquio y de su Templo de la Oscuridad. Entonces Foster obligó a Ryu a hacerse cargo de la misión de recuperar la estatua robada.

Ryu se encaminó hacia el templo, que se encontraba en la selva del Amazonas. Pero Jaquio, que tenía prisionera a Irene en el templo, chantajeó a Ryu amenazándole con acabar con la estatua de la oscuridad que tenía, y lanzó a Ryu a una caverna subterránea.

Ryu pudo finalmente escapar de la cueva, pero, al subir la última colina, se encontró cara a cara con el malvado que había matado a su padre, Bloody Malth. Malth le había estado esperando. Ryu y Malth lucharon hasta la muerte. Con su último aliento, Malth le dio a Ryu una noticia inesperada: "Tu padre está vivo".

Había un demonio enmascarado dentro del sepulcro esperando a Ryu para luchar con él. Ryu gritó "¡Nadie podrá derrotarme!". Pero la extraña voz de Jaquio replicó "¿Ni siquiera tu propio padre?". El demonio enmascarado era en realidad Ken, el padre de Ryu, que se hallaba bajo una especie de trance.

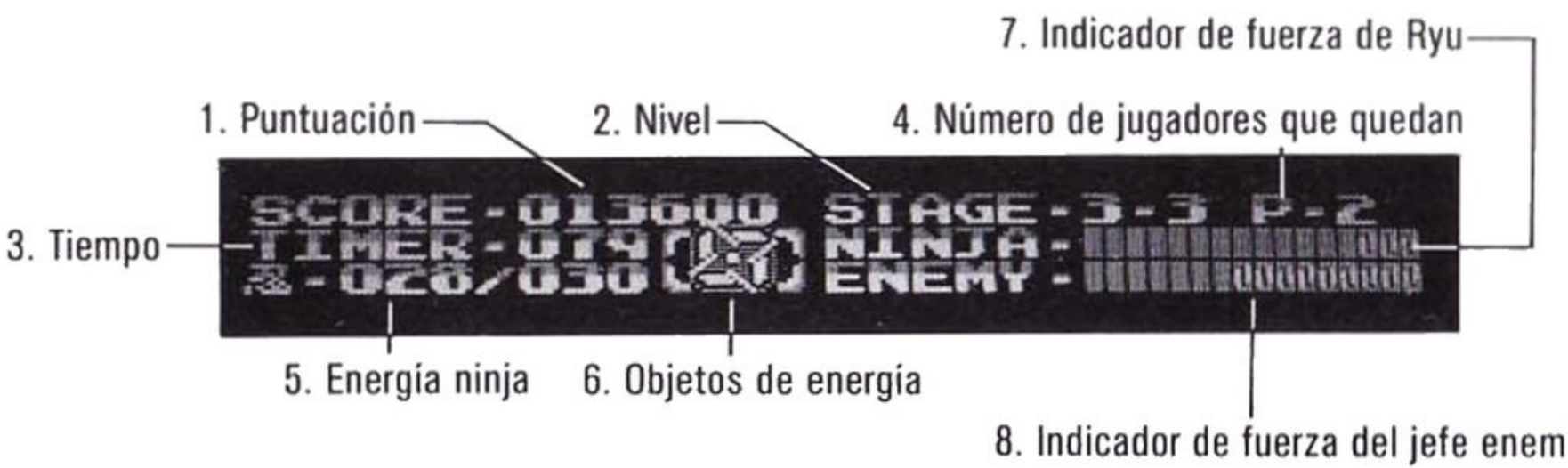
Finalmente libre del control de Jaquio, Ken volvió a la normalidad, sólo para averiguar que Jaquio estaba a punto de matar a Ryu. Ken se arrojó delante de Ryu, colocándose como escudo para proteger a su hijo de las balas de fuego. Cuando se dio cuenta de lo que había ocurrido, Ryu se enfureció y se lanzó hacia Jaquio.

Tras derrotar a Jaquio, Ryu corrió al lado de su padre. Este le dijo que sacara del templo las estatuas de la luz y la oscuridad. Pero en el momento en que Ken estaba susurrando su mensaje a Ryu, la luna comenzó a ocultarse. "¡Es un eclipse!" gritó Ryu. Las estatuas del demonio malvado comenzaron a crecer en la oscuridad. La luna, oscurecida por la sombra de la tierra, hizo revivir al malvado demonio.

Pero el malvado demonio fue finalmente derrotado, y el templo se derrumbó bajo un ruido ensordecedor. Ryu e Irene contemplaron las ruinas del templo. El sol brillaba sobre sus cabezas, y barrió la sensación de oscuridad y maldad que aún flotaba en el aire.

Ha transcurrido un año, y aún continúa la actividad en el abismo de la maldad. Ashtar, el malvado señor que controla en secreto a Jaquio, está otra vez en acción.

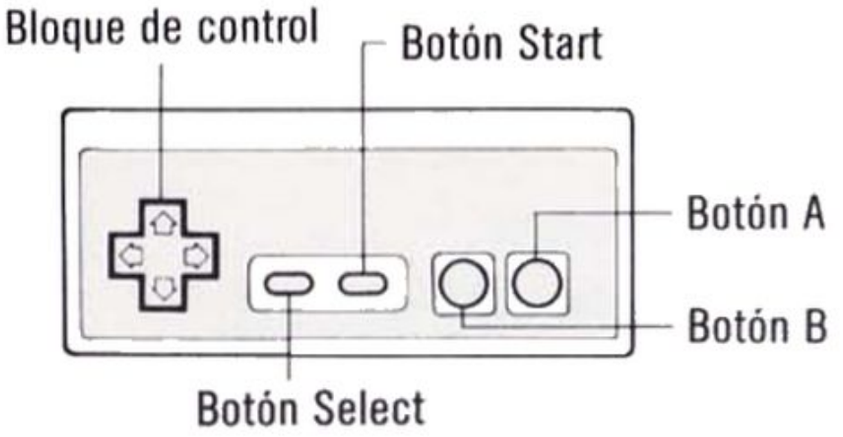
INDICADORES DE PANTALLA



1. Aquí es donde aparece tu puntuación. Conseguirás un jugador extra por cada 100.000 puntos que consigas.
2. Aquí aparece el número del nivel en el que te encuentras.
3. Cuando el tiempo descienda hasta cero, perderás uno de tus jugadores.
4. Cuando el número de jugadores que te quedan descienda hasta cero, habrá terminado el juego.
5. Aquí se indica tu energía ninja. El lado izquierdo muestra tu nivel de energía en ese momento, y el lado derecho indica el nivel máximo que puedes llegar a alcanzar.
6. Aquí se indica la variedad de objetos de energía que puedes utilizar.
7. Indica la fuerza de tu jugador. Cada vez que resulte herido perderá fuerza, y cuando el indicador descienda hasta cero perderás un jugador.
8. Indica la fuerza del jefe enemigo. Cada vez que el enemigo resulte herido, perderá fuerza, y cuando el indicador descienda hasta cero le habrás derrotado.

NOMBRES DE LAS PARTES DEL CONTROL

* ¡ESTE JUEGO ES SOLO PARA UN JUGADOR!



BOTON START

- Púlsalo para comenzar a jugar
- Se convierte en botón de pausa si ya estás jugando
- Púlsalo para pasar la demostración de cinema

BOTON SELECT

- No se utiliza

BLOQUE DE CONTROL

- Controla la dirección del ninja

BOTON A

- Botón de salto para el ninja

BOTON B

- Controla los golpes de espada

COMO MANEJAR A RYU

Puedes saltar para agarrarte a un muro o a una escalera. Además, si pulsas los brazos superior o inferior del bloque de control, podrás subir y bajar por muros y escaleras.

Salto con patada en el muro

Si estás subido a un muro o escalera, puedes pulsar el bloque de control en la dirección opuesta y pulsar el botón A. De este modo el jugador saltará de la escalera dando una patada a la pared.

Ataque desde el muro

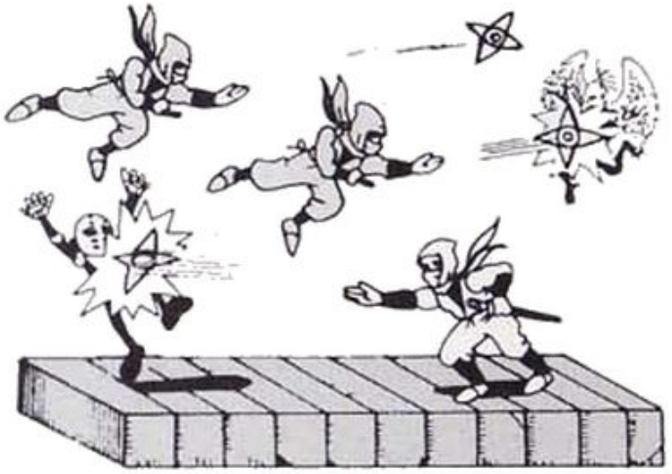
Si te encuentras en un muro o escalera, sólo podrás atacar con los objetos de energía que tengas. Para lanzar un ataque con uno de estos objetos, pulsa los brazos izquierdo o derecho del bloque de control y el botón B, y el objeto saldrá lanzado en la dirección que le hayas indicado con el bloque de control.

* Si pulsas el botón B sin indicar la dirección con el bloque de control, el objeto saldrá lanzado en la dirección en la que se encuentre el jugador.

TECNICAS PARA OBTENER UNA VICTORIA SEGURA

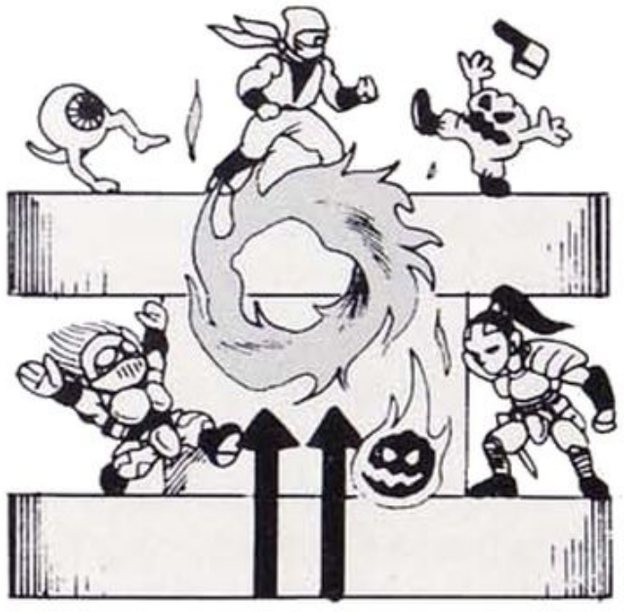
Divide tu cuerpo para atacar desde varios lugares

Ryu tiene la facultad de poder dividir su cuerpo en tres. Las imágenes extra que consigue dividiendo su cuerpo se detendrán en el aire una vez que salte desde cualquier sitio alto. Utiliza esta técnica especial para atacar a los enemigos que vuelan hacia tí. Esta técnica es especialmente efectiva cuando tengas que atacar al jefe del tercer nivel. Haciendo que se divida el cuerpo de Ryu, también podrás utilizar las imágenes extra para atacar a los enemigos que se acerquen a Ryu desde varios lados.



Utiliza la rueda de fuego con efectividad

Verás una rueda de fuego surgiendo de la parte inferior de la pantalla y avanzando hacia Ryu. Puedes acabar con tu enemigo asegurándote de que éste quede atrapado entre la rueda de fuego y Ryu, tal y como se muestra en el dibujo.



Utiliza un salto con patada rápido desde la pared para escapar de situaciones difíciles

Si no puedes cruzar un abismo de un salto, o si has dado un paso en falso, podrías encontrarte en una situación como la que se muestra en el dibujo. Es muy difícil salir de ella, una vez que te ves atrapado así. Pero puedes hacer uso de esta técnica especial. Sube al muro y efectúa un salto con patada desde él. Pulsa rápidamente el brazo opuesto en el bloque de control, mientras mantienes pulsado el botón A, y podrás efectuar un gran salto en el aire. Sigue practicando esta técnica hasta que estés seguro de dominarla.

Elimina a tus enemigos con la estrella arrojadiza

Lanza la estrella arrojadiza y salta en el aire, de modo que ésta no vuelva y alcance a Ryu. La estrella volará continuamente alrededor de la pantalla. Puedes derrotar a muchos de tus enemigos con sólo un poco de energía ninja utilizando esta técnica. Sin embargo utilízala con cuidado, ya que si la lanzas fuera de la pantalla desaparecerá.

OBJETOS

Corta la bola de cristal del dragón y aparecerá un objeto. Utiliza los objetos según los necesites a lo largo de las muchas batallas.

Energía ninja

Ryu necesitará esta energía especial cuando quiera utilizar las técnicas de lucha ninjutsu. Consigue este objeto y aumentará tu energía ninja. Hay dos variedades: roja y azul. La azul vale 10 puntos, y la roja colocará al máximo tu nivel de energía.

El pergamino del espíritu del dragón

Consíguelo y el nivel de energía ninja de Ryu se colocará al máximo.

(rojo)

Divide tu cuerpo

Consigue este objeto y aparecerán dos jugadores extra, que se unirán a Ryu en su lucha para ayudarle.

Medicina

Este objeto te ayudará a aliviar a Ryu de las heridas que sufra en la batalla. Consigue este objeto y el indicador de fuerza de Ryu aumentará seis veces.

(azul)

1-Up

Este objeto aumentará en uno el número de jugadores. Asegúrate de cogerlo si puedes.

Bonificaciones

Hay bonificaciones azules y rojas. Las azules te darán 1.000 puntos, y las rojas 2.000.

OBJETOS DE ENERGIA

Puedes conseguir y utilizar estos objetos para aumentar tu energía. Sin embargo, al utilizar estos objetos disminuirá tu energía ninja. Todos estos objetos se utilizan pulsando el brazo superior del bloque de control y el botón B.

* Los números entre paréntesis indican la cantidad de energía ninja que necesitan.

Estrella arrojadiza (5 puntos)

Esta es una de las armas básicas del mundo ninjutsu. Lánzala y volará en línea recta en la dirección en la que se encuentra el jugador, hiriendo al enemigo cuando le alcance.

Aspa arrojadiza (10 puntos)

Este arma hiere al enemigo y continúa volando hasta el borde de la pantalla. Cuando llegue al borde girará y volará en dirección opuesta. Este arma hiere a cualquier enemigo que toque.

Rueda de fuego (8 puntos)

Tras un largo entrenamiento, Ryu desarrolló esta técnica secreta. Con ella puede arrojar fuego a los enemigos y abrasarlos.

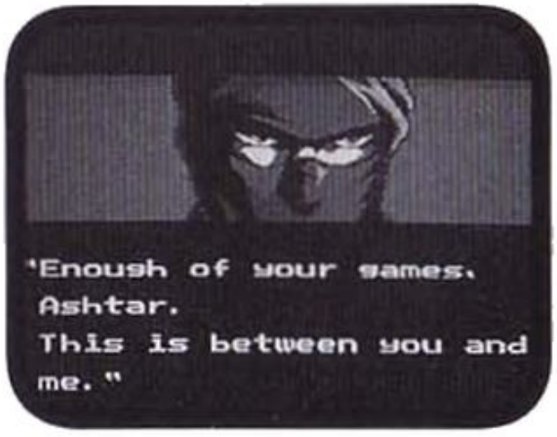
Bolas de fuego de dragón (8 puntos)

Sólo los guerreros que posean la espada del dragón pódrán utilizar esta técnica. Transforma la energía de la espada en bolas de energía, y lánzaselas al enemigo.

Rueda de fuego invencible (15 puntos)

Ryu puede hacer que aparezcan llamas de la nada, hacerlas girar alrededor de su cuerpo, y entonces utilizarlas para acabar con sus enemigos. Mientras utilice esta técnica, sólo durante cuatro segundos, Ryu será invencible. Sin embargo, este poder de invencibilidad no funcionará cuando tengas otros objetos.

PERSONAJES

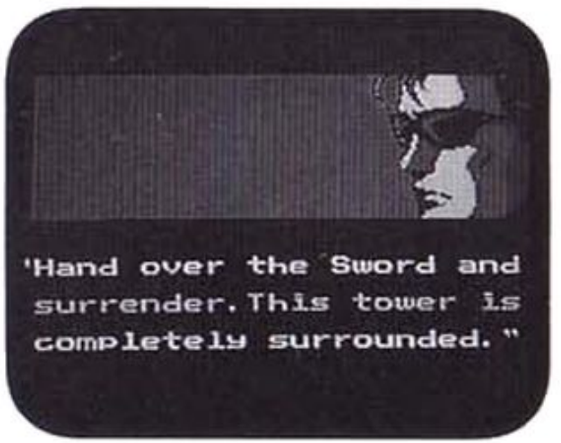


Ryu Hayabusa

Ryu nació en la casa de Hayabusa, que es una parte del Clan del Dragón. Una vez Ryu sostuvo una feroz batalla con Jaquio por las estatuas de un demonio, y pudo salir victorioso tras una lucha a muerte. Ryu es también conocido como el Dragón Ninja, y posee el secreto de la espada del dragón.

Irene Lew

Irene es uno de los mejores agentes de la CIA. Conoció a Ryu hace un año, cuando ambos estaban intentando derrotar a Jaquio. Una vez que lo consiguieron, le fue asignada otra misión.



Robert T. S.

Este personaje misterioso, a quien Ryu conocerá durante el juego, quiere compartir con él la espada del dragón. ¿Cuáles podrán ser los motivos para esto?

Ashtar – el malvado lord

Ashtar, líder del clan Demon, está planeando volver a traer la espada del caos y abrir la puerta al infierno. Utilizando los poderes sobrenaturales de la puerta del infierno, Ashtar intentará conseguir un poder absoluto y dominar la tierra.

EL CLAN DEMON

Dando – el maldito

Dando – el maldito

Ashtar se apoderó de los espiritus errantes de los vikingos, legendarios guerreros que desaparecieron en batallas en el mar, y les dio una nueva vida convirtiéndolos en monstruos controlados por él. Su especialidad es el combate cuerpo a cuerpo.

Baron Spider

Uno de los cientificos del Instituto de Investigación Biológica Xabil estaba investigando una nueva especie de araña, cuando fue picado por una de ellas. Como resultado, el cientifico se transformó en una criatura mitad araña mitad hombre. Cuando este extraño ser ataca, puede saltar en el aire y controlar a las otras arañas como si fueran sus propias manos y pies.

Baron Spider

Funky Dinamite

Funky Dinamite

Este cyborg fue creado a imitación de un monstruo gigante. Esta criatura está equipada con un propulsor de alta tecnología, y su movilidad es fantástica. También posee una bomba de fuego, que utiliza a modo de arma cuando ataca.

Naga Sotuva – el dragón subterráneo

Desde tiempos remotos, este dinosaurio ha estado viviendo en las aguas de un mundo subterráneo. Ataca a Ryu con sus poderosas garras.

Naga Sotuva – el dragón subterráneo

CONTINUAR

Aunque Ryu haya agotado toda la energía de que dispone y no pueda continuar, tienes otra oportunidad de seguir en el juego. Gana la siguiente batalla, y pulsa Start para seguir jugando desde el principio del nivel donde Ryu fue derrotado.

Podrás seguir jugando si pulsas el botón Start

⚠ PRECAUCION NO USAR CON SISTEMAS TV DE PROYECCION DE IMAGEN ⚠

No uses sistemas de proyección frontal o trasera con tu Nintendo Entertainment System (NES). Este tipo de televisiones se pueden dañar permanentemente al proyectar video-juegos con escenas y patrones fijos. También se pueden producir estos problemas si mantienes un video-juego en pausa. Si usas una televisión de proyección con los juegos de NES, Nintendo no se hace responsable de los daños que se puedan producir. Esta situación no es causada por ningún defecto en el NES o sus juegos; otras imágenes fijas o repetitivas también pueden dañar este tipo de televisiones. Por favor, consulta con el fabricante de tu televisión para mayor información.

TECMO™

© TECMO, LTD. 1991

THIS GAME IS
LICENSED BY NINTENDO®
FOR PLAY ON THE

Nintendo
ENTERTAINMENT
SYSTEM™

Printed in Japan